



# Guia de Iniciação Rápida CathexisVision 2020.1

# Conteúdo

Introdução .....	3
1 Requisitos/Restrições .....	4
1.1.    Sistemas Compatíveis .....	4
1.2.    Requisitos de Atualização do Windows.....	4
1.3.    Requisitos de Hardware .....	5
1.4.    Exclusões Anti-vírus .....	6
1.5.    Requisitos de Roteamento/porta .....	7
2 Instalação .....	9
2.1.    Siga o Assistente de Instalação.....	9
2.2.    Assistente de Desempenho do Windows Cathexis .....	1
2.3.    Iniciar a CathexisVision .....	2
2.4.    Início de Sessão.....	2
3 Licenciamento .....	3
3.1.    Licença de Teste .....	3
3.2.    Licenciamento a Partir de Uma Unidade Local.....	3
3.3.    Licenciamento a Partir de Uma Unidade Remota .....	4
4 Ficheiro de Configuração.....	6
4.1.    Abra o Guia de Configuração .....	6
4.2.    Configuração Geral .....	6
5 Câmaras.....	7
5.1.    Adição de Câmaras .....	7
5.2.    Configurar a Câmara .....	17
5.3.    Copiar/ Colar Câmaras.....	20
5.4.    Editar Câmera Existente .....	21
5.5.    Visualizar Câmara(s) .....	25
6 Eventos.....	27
7 Desinstalar.....	28

# Introdução

Este guia rápido fornece instruções e informações básicas para configurar o **CathexisVision**.<sup>1</sup> O objetivo deste documento é colocar o software em funcionamento o mais rápido possível. Para informações mais detalhadas (tais como configuração de análise de vídeo, Falhas, etc.), consulte o Manual de Configuração ou entre em contato com o suporte [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

Observe que, para usar este documento e o software, a suposição é que o instalador tem um entendimento básico do sistema operacional e é capaz de realizar tarefas administrativas simples (por exemplo, adicionar discos, adicionar impressoras, ou definir endereços IP).

---

<sup>1</sup> Apesar da Cathexis ter envidado todos os esforços para garantir a precisão deste documento, não há garantia de precisão, nem explícita, nem implícita. As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

# 1 Requisitos/Restrições

Favor [baixar o software CathexisVision \(www.cathexisvideo.com\)](http://www.cathexisvideo.com) para continuar com este documento.

**Nota:** há um requisito mínimo de 4 Gigabytes de RAM para executar este software.

## 1.1. Sistemas Compatíveis

A seguir estão listados os sistemas operacionais suportados/não suportados. Os sistemas compatíveis se aplicam a todos os conteúdos do software CathexisVision instalado, inclusive:

1. O software CathexisVision.
2. Editor de mapas.
3. Visualizador de Arquivos.

### 1.1.1 Não Compatível

Os seguintes sistemas **não são compatíveis**:

- Windows XP e anteriores.
- Windows Vista.
- Windows Server 2008.
- Linux Fedora 16 (compatível somente no CathexisVision 2018 e posteriores).
- NetBSD.

### 1.1.2 Sistemas Linux Compatíveis

- Ubuntu 12.04 LTS Desktop (32-bit).
- Ubuntu 16.04 LTS Desktop (64-bit).

### 1.1.3 Sistemas Windows Compatíveis

- Microsoft® Windows® 7 SP1.
- Microsoft® Windows® 8 .
- Microsoft® Windows® 8.1.
- Microsoft® Windows® 10 .
- Microsoft® Windows® Server 2008 R2 SP1.
- Microsoft® Windows® Server 2012.
- Microsoft® Windows® Server 2012 R2.
- Microsoft® Windows® Server 2016.

**Nota:** CathexisVision 2020 é o último lançamento para suportar instalações Windows de 32 bits.

## 1.2. Requisitos de Atualização do Windows

O Universal C Runtime Update é necessário para certos sistemas. A partir do CathexisVision 2017, são usadas bibliotecas de tempo de execução Windows atualizadas. Isto significa que a atualização em tempo de execução do Windows 10 Universal C deve ser executada em sistemas anteriores ao Windows 10 (ver lista abaixo).

**Nota:** A partir do CathexisVision 2018.3, Windows Vista e Windows Server 2008 não são mais suportados, portanto, a atualização não se aplica mais nesses sistemas. O Windows Server 2008 R2 ainda é suportado.

Esta exigência de atualização se aplica a:

- Windows Server 2012 R2.
- Windows 8.1.
- Windows RT 8.1.
- Windows Server 2012.
- Windows 8.
- Windows RT.
- Windows Server 2008 R2 Service Pack 1 (SP1).
- Windows 7 SP1.

O Windows XP e anteriores não é suportado.

As atualizações do Windows podem ser executadas, ou a atualização específica KB2999226 pode ser executada. A atualização do Windows 10 Universal C Runtime pode ser baixada de: <https://support.microsoft.com/en-us/kb/2999226>.

A execução da atualização KB2999226 tem pré-requisitos, e o seguinte software pode precisar ser instalado:

- Windows 7 Service Pack 1 (baixar de <http://windows.microsoft.com/installwindows7sp1>).
- Windows Server 2008 Service Pack 2 (baixar de <https://support.microsoft.com/en-us/kb/968849>).
- Windows Server 2008 R2 Service Pack 1 (baixar de <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=199583>).
- Windows RT 8.1, Windows 8.1, and Windows Server 2012 R2 update
  - KB2919442 (baixar de <https://support.microsoft.com/en-us/kb/2919442>).
  - Depois KB2919355 (baixar de <https://support.microsoft.com/en-us/kb/2919355>).

### 1.3. Requisitos de Hardware

A arquitetura do software **CathexisVision** foi projetada para utilizar os vários componentes do sistema de hardware com a máxima eficiência. Ao escolher o hardware do server correto, há muitos problemas de sistema a serem levados em consideração. Alguns exemplos são:

- Resolução da câmara.
- Bitrates da câmara para gravação.
- Taxas e resolução da moldura da câmara para visualização "ao vivo".
- Seja usando a câmara IP ou o software Cathexis para realizar a análise de vídeo.
- Se as câmaras de visualização "ao vivo" a partir do mesmo servidor no qual o usuário está gravando.
- Se o vídeo "multicast" está sendo transmitido da câmara.
- Metodologia de armazenamento (a bordo, armazenamento em rede, etc.)

#### 1.3.1 Diretrizes de seleção de hardware

A tabela abaixo fornece diretrizes para auxiliar na escolha do hardware para a aplicação. As figuras na tabela foram criadas usando a Ferramenta de Projeto CathexisVision [www.cathexisvision.com](http://www.cathexisvision.com)

**Nota:** que os seguintes parâmetros foram usados para determinar estas diretrizes:

1. Estes são números conservadores apenas para os servidores de gravação
2. A visualização ao vivo não está incluída nestes números.
3. Câmaras 3MP com um fluxo de gravação de 3MP/24fps.
4. Fluxo analítico CIF/12fps rodando VMD inteligente.
5. Armazenamento externo em uma rede de 1/10 Gbps.

**Nota:** Estas diretrizes não são exaustivas. Para assistência com o projeto, contate um distribuidor ou um escritório regional de **Cathexis**. Alternativamente, navegue para [cathexisvideo.com](http://cathexisvideo.com) e use a Ferramenta de Projeto.

Processador	RAM (GB)	Capacidade de Mbps de Armazenamento do Servidor	Número de Câmaras de 3MP por Servidor
i7-7700k 4.20GHz	16	600	152
Xeon E3-1290 V2 3.70GHz	16	500	122
Xeon E5-1680 V4 3.40GHz	32	700	187
Xeon E5-2640 V2 2.40GHz	32	650	164
Xeon E5-2695 V3 2.30GHz	32	900	223
Xeon E5-2699 V3 2.30GHz	32	1000	253

## 1.4. Exclussões Anti-vírus

Se estiver executando um anti-vírus com a varredura ativa ou com proteção em tempo real ativada, certas pastas do CathexisVision precisam ser excluídas da varredura antivírus para que o CathexisVision seja executado corretamente.

As pastas que precisam ser excluídas são:

- Pasta de instalação do **Servidor** CathexisVision.
- Pasta de instalação do **Cliente** CathexisVision.
- Qualquer pasta, drivers e volumes onde o(s) banco(s) de dados reside(m).

**Nota:** Todas as pastas e passos referidos abaixo são pastas de instalação predefinidas – se a opção de pasta predefinida não foi selecionada durante a instalação, então localize e exclua a(s) pasta(s) de instalação da verificação antivírus.

As seções abaixo indicam as pastas e passo predefinidos de instalação, que precisam ser excluídos da verificação.

### 1.4.1 Pastas a serem excluídas da verificação do Anti-Vírus no CathexisVision

Para sites com CathexisVision 2016 e/ou 2017, por favor, exclua os seguintes itens do exame antivírus:

	Pastas a Excluir	
	<b>Servidor CathexisVision</b>	32-bit
	64-bit	c:\ arquivos de programas \CathexisVision Server.
<b>Cliente CathexisVision</b>	32-bit	c:\ arquivos de programas \CathexisVision Cliente.
<b>Pastas de banco de dados/discos/volumes</b>	Favor localizar e excluir.	

### 1.4.2 Lista completa de pastas a excluir

Se o sistema usa um anti-vírus global (o que significa que a proteção anti-vírus é aplicada globalmente e não a unidades individuais) e as diferentes unidades no local podem ter pastas de instalação diferentes, ou se a instalação for anterior ao CathexisVision 2015, então simplesmente exclua todas as pastas de instalação predefinidas para evitar aborrecimentos.

**Nota:** Todas as pastas e passos referidos abaixo são pastas de instalação predefinidas – se a opção de pasta predefinida não foi selecionada durante a instalação, então localize e exclua a(s) pasta(s) de instalação da verificação antivírus

	Pastas a Excluir
<b>Seridor CathexisVision</b>	c:\ arquivos de programas \Cathexis CathexisVision Suite NVR.
	c:\ arquivos de programas (x86)\Cathexis CathexisVision Suite NVR.
	c:\ arquivos de programas \CathexisVision Server.
	c:\ arquivos de programas (x86)\CathexisVision Server.
<b>Cliente CathexisVision</b>	c:\dvs.
	c:\ arquivos de programas \Cathexis CathexisVision Suite WRV.
	c:\ arquivos de programas (x86)\Cathexis CathexisVision Suite WRV.
	c:\ arquivos de programas \CathexisVision Cliente.
c:\ arquivos de programas (x86)\CathexisVision Cliente.	
<b>Pastas de banco de dados/discos/volumes</b>	Favor localizar e excluir.

### 1.4.3 Varredura em tempo real de antivírus de terceiros em clientes CathexisVision

Em uma unidade CathexisVision Client, a pasta CathexisVision Server precisa ser excluída manualmente do escaneamento pelo Windows Defender ou outros componentes antivírus de terceiros em tempo real.

## 1.5. Requisitos de Roteamento/porta

As seguintes informações referem-se às portas do roteador que precisam ser abertas no firewall/router/anti-vírus da rede. Estas portas são importantes para permitir que vários serviços de Cathexis funcionem corretamente. Certifique-se de que estas portas também estejam abertas no anti-vírus (se estiver rodando um).

### 1.5.1 Portos a serem abertos

Portos operacionais	Protocolo	Aplicação	Descrição
80	TCP	Acesso CatMobile predefinida	Porta necessária para permitir a conexão do cliente CatMobile ao servidor.
30010-30100	TCP	CathexisVision Software	Portas necessárias para acesso ao software CathexisVision e configuração associada, visualização ao vivo e gravada, etc.
30014	TCP	API (CathexisVision 2016 e versões anteriores)*	Porta necessária para permitir conexão API ao servidor ao utilizar o software CathexisVision 2016 e versões anteriores.  <b>Nota:</b> O vídeo também precisa ser transmitido do servidor usando a porta TCP 30010.
33104	TCP	API (CathexisVision 2017 e versões posteriores)*	Porta necessária para permitir a conexão API ao servidor, quando se usa versões de software CathexisVision 2017 e posteriores.  <b>Nota:</b> O vídeo também precisa ser transmitido do servidor usando RTSP na porta TCP 554.

\* Para obter a lista completa das portas API, consulte o guia de ajuda API ou entre em contato com support@cat.co.za

Manutenção Portuária	Protocolo	Aplicação	Descrição
22	TCP	Secure Shell (SSH) – Linux	Porta necessária para permitir o acesso remoto ao servidor Linux usando o protocolo de rede Secure Shell.
3389	TCP	Remote Desktop – Windows	Porta necessária para permitir o acesso remoto ao servidor Windows usando a aplicação Remote Desktop.
NA	NA	TeamViewer Access	Aplicação para permitir o acesso remoto a um servidor Windows. Não requer porta.

### 1.5.2 Suporte remoto

Favor baixar e instalar um dos seguintes programas relevantes para o sistema operacional para garantir o suporte remoto disponível.

**Linux:** Secure Shell (SSH - TCP porto 22).

**Windows:** Teamviewer, ou Desktop remoto.

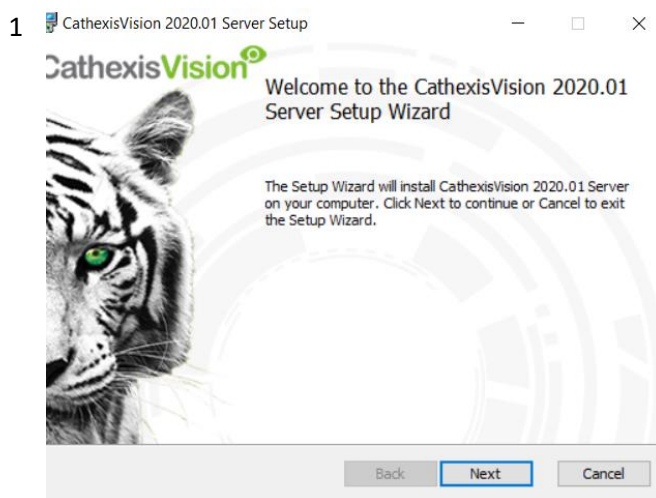


## 2 Instalação

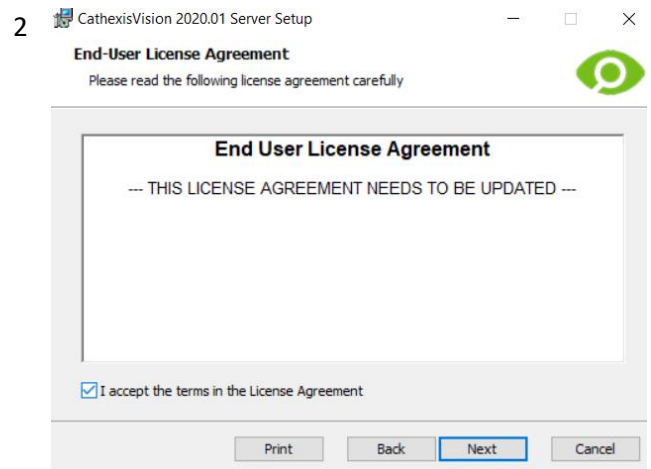
Clique duas vezes no arquivo do instalador para abrir o **Assistente de Instalação**.



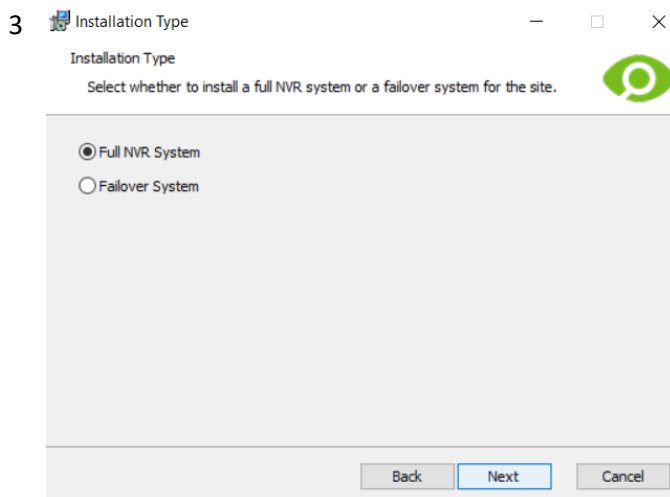
### 2.1. Siga o Assistente de Instalação



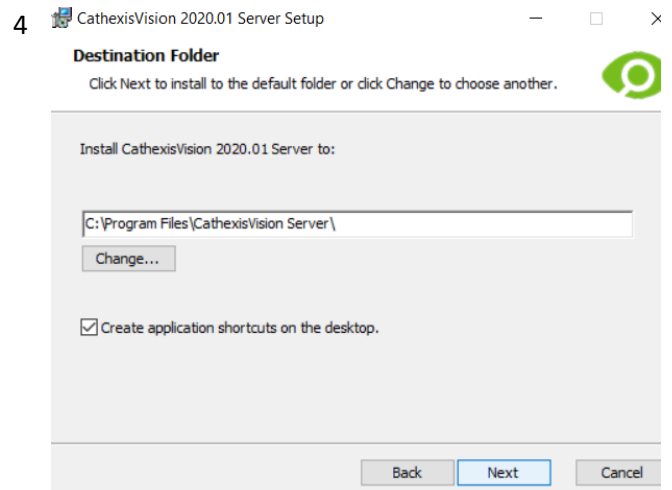
Clique **Next**.



Aceite o End User License Agreement.



O usuário será solicitado a escolher entre um **Full NVR System** e uma instalação do **Sistema de Redundância da Falha**.



Escolha a pasta de instalação (é melhor deixá-la como está).

5 CathexisVision 2020.01 Server Setup



Ready to install CathexisVision 2020.01 Server



Click Install to begin the installation. Click Back to review or change any of your installation settings. Click Cancel to exit the wizard.

Back

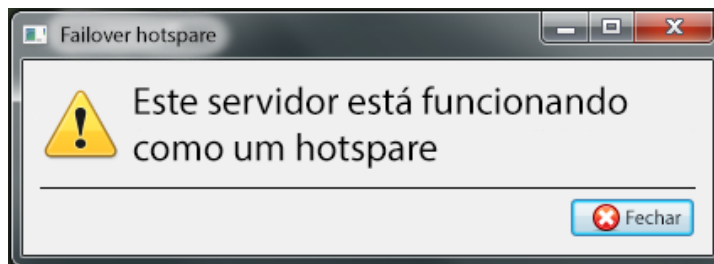
Install

Cancel

Clique **Install**, e quando a instalação estiver completa, clique **Finish**.

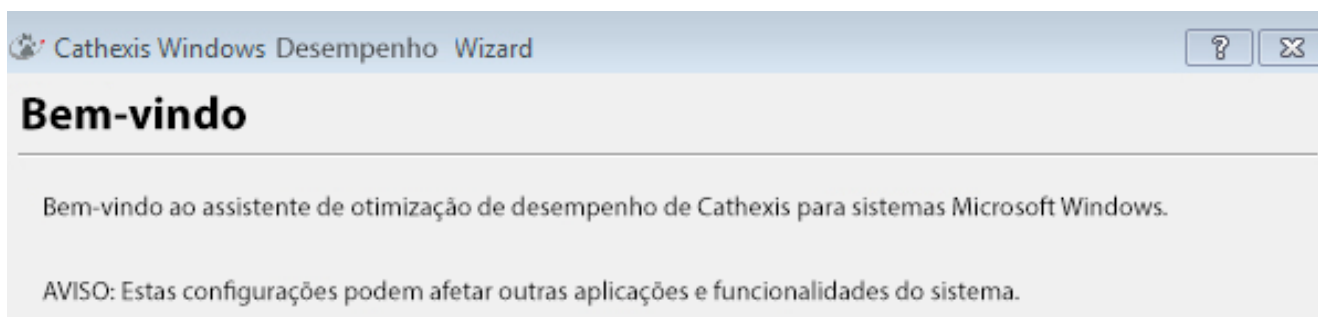
### 2.1.1 Instalação de redundância de falha (Failover)

Após uma instalação Failover bem sucedida, a tentativa de iniciar o CathexisVision (clicando duas vezes no ícone CathexisVision) abrirá a seguinte caixa de diálogo:



## 2.2. Assistente de Desempenho do Windows Cathexis

O Assistente de Desempenho Cathexis Windows otimiza várias configurações de sistema Windows para uso do Software CathexisVision em um Microsoft Windows Server. Ele é executado após uma instalação bem sucedida e pode ser executado a qualquer momento depois disso para alterar as configurações.



O instalador mostra o estado atual de cada configuração. Ele apresenta as seguintes opções:


Configuração	Explicação	Ação
<b>Desativar DOS 8.3 nomes de arquivos nas partições NTFS</b>	Esta é uma configuração necessária para o uso do motor do banco de dados.	Obrigatório
<b>Desativar o Timestamp do último acesso nas partições NTFS</b>	Proporciona um pequeno ganho de desempenho ao acessar grandes volumes de arquivos.	Recomendado
<b>Habilitar o esquema de gerenciamento de energia de alto desempenho</b>	Ajusta as configurações de potência para permitir o melhor desempenho do sistema.	Recomendado
<b>Desativar o serviço Windows Defender</b>	Não é necessário, mas proporciona um pequeno ganho de desempenho em relação a um sistema seguro.	Opcional
<b>Desativar o serviço de indexação de busca do Windows</b>	Proporciona um ganho de desempenho significativo ao evitar a indexação de fundo do sistema de arquivo.	Recomendado
<b>Desativar o serviço Windows Desktop Manager</b>	Desativa a área de trabalho Aero e as melhorias de aparência para reduzir a carga do sistema gráfico.	Opcional

### 2.3. Iniciar a CathesisVision

Esta é a interface do usuário onde os parâmetros de gravação são configurados. Ela permite que o usuário veja o vídeo ao vivo e revise o vídeo gravado.



### 2.4. Início de Sessão

 Início de sessão ? ×



Início de sessão

Nome	<input type="text"/>
Senha	<input type="password"/>
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancelar"/>	

#### Detalhes Predefinidos de Login

**Nome do usuário:** admin

**Senha:** admin

## 3 Licenciamento

O modo de licenciamento dependerá se a tarefa de licenciamento está sendo realizada na unidade local (a unidade que está sendo trabalhada), ou em uma unidade remota (sendo esta uma unidade de visualização na qual uma cópia do software está instalada). Esta seção fornece um guia para cada situação.

Para detalhes sobre a estrutura de licenciamento do CathexisVision, consulte o Documento de Descrição do Produto e Licença do Software, ou entre em contato com [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

### 3.1. Licença de Teste

Uma vez instalado o CathexisVision, uma licença de teste é automaticamente aplicada ao sistema. Para licenciar ainda mais o sistema, consulte a subseção de licenciamento relevante.

As características da licença de teste incluem:

- Duas licenças permanentes de câmaras IP.
- Tempo máximo de revisão de gravação de dois dias.
- Análise básica do CathexisVision predefinido.

Licenças de teste que desbloqueiam recursos adicionais podem ser solicitadas de [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

#### 3.1.1 Tempo de revisão de gravação

Com uma licença de teste aplicada, apenas dois dias (48 horas) de gravações podem ser revisadas de cada vez. A câmara continuará a gravar em banco de dados (desde que haja espaço, as câmaras tenham as bitrates necessárias, etc.), mas a revisão das gravações será restrita a dois dias (48 horas) a partir do ponto de revisão. Aplicar as licenças relevantes para desbloquear o banco de dados e revisar todas as gravações até o momento em que o banco de dados tiver registrado.

### 3.2. Licenciamento a Partir de Uma Unidade Local

As instruções seguintes descrevem o processo de licenciamento da unidade que está sendo trabalhada no momento. Para licenciar uma unidade remota, veja a próxima seção (Licenciamento de uma unidade remota).

#### 3.2.1 Conexão à Internet: Chave do produto

Com acesso à Internet, e uma chave de produto fornecida por um fornecedor, digite a chave do produto. O sistema se conectará ao sistema de licenciamento on-line e completará o processo.

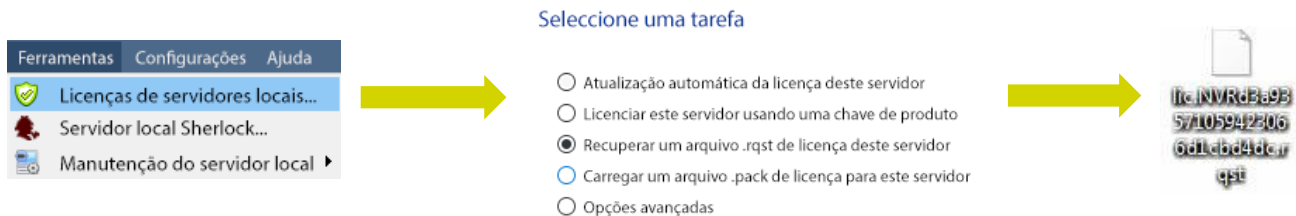
#### 3.2.2 Sem conexão com a Internet: Comprimir os ficheiros

Se a unidade da qual o usuário está realizando a licença, não tem internet, carregue um arquivo **.Pack**. Um Arquivo **.Pack** é um arquivo que contém todas as informações de licenciamento de uma unidade.

Para obter um Arquivo **.Pack** do [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za), há duas etapas. Primeiro, salvar o ficheiro **.rqst** (solicitação), da unidade que está sendo licenciada, e enviá-lo por e-mail para suporte, juntamente com as informações relevantes às licenças que estão sendo adicionadas a esta unidade. O suporte responderá então com um ficheiro **.Pack**, contendo as licenças, que pode então ser carregado para aquela unidade.

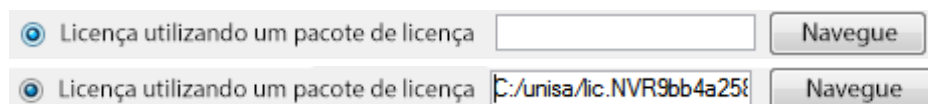
### 3.2.2.1 Arquivo de solicitação de licença

O arquivo .rqst deve ser recuperado da unidade que está sendo licenciada.



Envie este arquivo .rqst por e-mail para suporte, juntamente com as informações relevantes para as licenças que estão sendo adicionadas a esta unidade.

### 3.2.2.2 Upload do arquivo .Pack



Seu site deve agora ser licenciado. Para obter mais assistência, entre em contato com [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

## 3.3. Licenciamento a Partir de Uma Unidade Remota

Ao licenciar a partir de uma unidade remota (ou seja, licenciar uma unidade que não é a que está sendo trabalhada), o procedimento é diferente. Isto porque, ao clicar em **Ferramentas/Licenciamento**, a unidade atualmente logada será aquela que está licenciada.

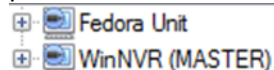
### 3.3.1 Servidores de configuração abertos

Para abrir **Configurar Servidores**, do site conectado, siga este caminho a partir da barra de menu: **Site/ Abrir ficha/ Configurar**.

Uma vez na aba de configuração, clique no ícone **Configurar Servidores**.



Uma vez que Configurar Servidores esteja aberto, clique com o botão direito do mouse na unidade individual para licenciar e selecione Licenciamento a partir do menu suspenso.



### Selecione uma tarefa

- Atualização automática da licença deste servidor
- Licenciar este servidor usando uma chave de produto
- Recuperar um arquivo .rqst de licença deste servidor
- Carregar um arquivo .pack de licença para este servidor
- Opções avançadas

Depois disso, o procedimento de licenciamento é o mesmo como se Tools - Licensing tivesse sido selecionado na GUI da máquina local.

As opções vistas aqui, à esquerda, aparecerão. Atualização automática se esta unidade já tiver sido licenciada, ou usar uma Chave de Produto se esta tiver sido fornecida.

Para solicitar uma licença, siga o procedimento detalhado na seção 4.2.2 No Internet Connection.

**Nota:** Salve os arquivos .rqst e carregue os arquivos .Pack para a mídia de armazenamento anexada à unidade da qual a licença está sendo feita, e não para aquela que está sendo licenciada. Sempre mantenha o arquivo .rqst e o arquivo .Pack para suporte de licenciamento futuro..

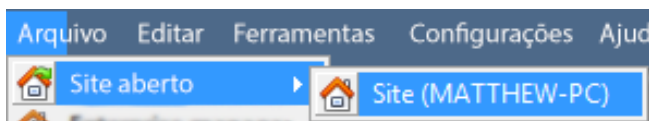
## 4 Ficheiro de Configuração

CathexisVision pode funcionar em um servidor de gravação individual, ou em muitos servidores interligados. Câmaras, e dispositivos integrados, são adicionados a servidores individuais. Por esta razão, muitas das configurações são feitas servidor por servidor. As configurações baseadas em servidor ocorrem na seção Configurar Servidores da guia Configuração.

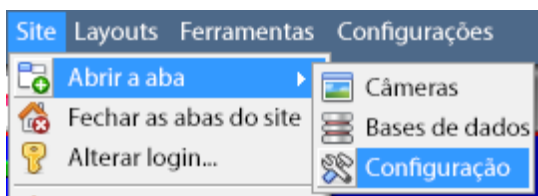
### 4.1. Abra o Guia de Configuração

Há duas maneiras gerais de navegar até a guia de configuração:

1. **Arquivo/ Abrir site/ Nome\_do\_site**



2. **Site/ Abrir ficha/ Configurar**



### 4.2. Configuração Geral

A screenshot of the 'Configuração geral do site' window. The window contains the following fields and options:

- Site nome: SiteNome
- Nível de acesso off-line: 1
- Nível de acesso padrão: Contraseña requerida
- Contato no site: No contact
- Rede: 312500kb, 1 Gb LAN
- Endereços multicast: --default--
- Usar senhas de sites
- Ocultar câmeras com falhas no painel de recursos
- Configurar a realização

A partir da configuração geral, defina o nome do site, níveis de acesso predefinidos, contatos do site, velocidade da rede e perfis de arquivamento do operador.

Uma vez feitas estas mudanças, clique no botão para que elas entrem em vigor:





## 5 Câmaras

Esta seção do manual detalha os métodos de adição de câmaras, seguida por um exame das opções de edição da câmara e algumas informações extras no menu do botão direito do mouse.

### 5.1. Adição de Câmaras

Há duas maneiras de acrescentar uma câmara na **CathexisVision**.

1. O Assistente de **Adição de Câmara**. (Isto também fornece a opção de adicionar bancos de dados, horários e eventos ao sistema)
2. A função **Copiar/Colar**.

Para ambos os métodos, entre no Painel de Câmaras, que está localizado em Configurar Servidores.

**File/ Your\_Site\_Name/ Open Tab/ Setup/ Configure Servers/ Expandir o Servidor/ Câmaras apropriadas**

**Configurar o botão Servidores:** 

**Botão Câmaras:**  Câmeras .

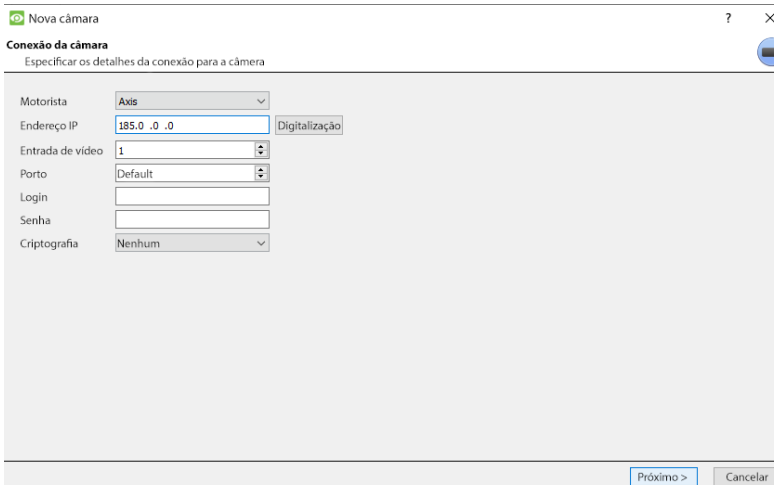
#### 5.1.1 Assistente de adição

O assistente de adição de câmara guia o usuário por todos os passos necessários para adicionar uma câmara, além de permitir a criação de bancos de dados, horários e eventos ao longo do caminho. Há duas fases no **Assistente de Adição**:

1. A adição da câmara.
2. A configuração do sistema para gravar a partir daquela câmara (seja através de um evento de Detecção de Movimento de Vídeo (VMD), ou através de uma gravação programada).

Para iniciar o assistente de adição de câmara, clique no novo botão na parte inferior do painel de câmaras. Isto iniciará o assistente. O seguinte, guia o usuário através de cada etapa do assistente.

O novo botão: 



**Motorista:** Selecione o motorista relevante para a câmara.

**Endereço IP:** Defina o endereço IP da câmara que está sendo adicionada.

**Scan:** fará a varredura da rede em busca de câmaras que tenham sido configuradas para se tornarem disponíveis. Clique em uma câmara e ela definirá automaticamente seu driver e endereço IP.

**Nome da câmara:** o nome descritivo dado à câmara.

**Entrada de vídeo:** use se estiver conectado a um codificador que tenha múltiplas entradas analógicas (se não tiver, deixe-o em 1).

**Porta:** tem uma configuração predefinida, mas para se conectar através de uma porta específica, configure-a para a porta de escolha.

**Login e senha:** os dados de login atuais das câmaras.

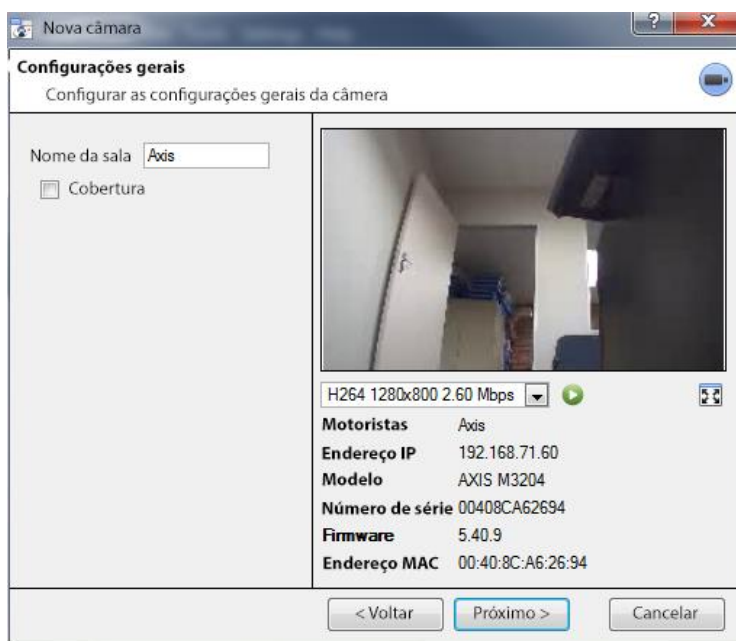
## 5.1.2 Conexão

O primeiro passo no Wizard é a etapa de conexão da câmara. Aqui, configure todos os detalhes da conexão da câmara.

### 5.1.2.1 *Nota sobre a varredura:*

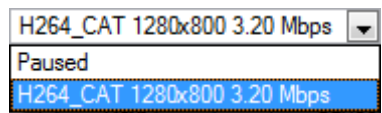


1. Algumas câmaras não suportam solicitações automáticas de localização, e não serão encontradas usando **Scan**.
2. O Plug and Play Universal (**UPnP**) terá que ser ativado nas câmaras que suportam solicitações de localização.

## 5.1.3 Configurações gerais



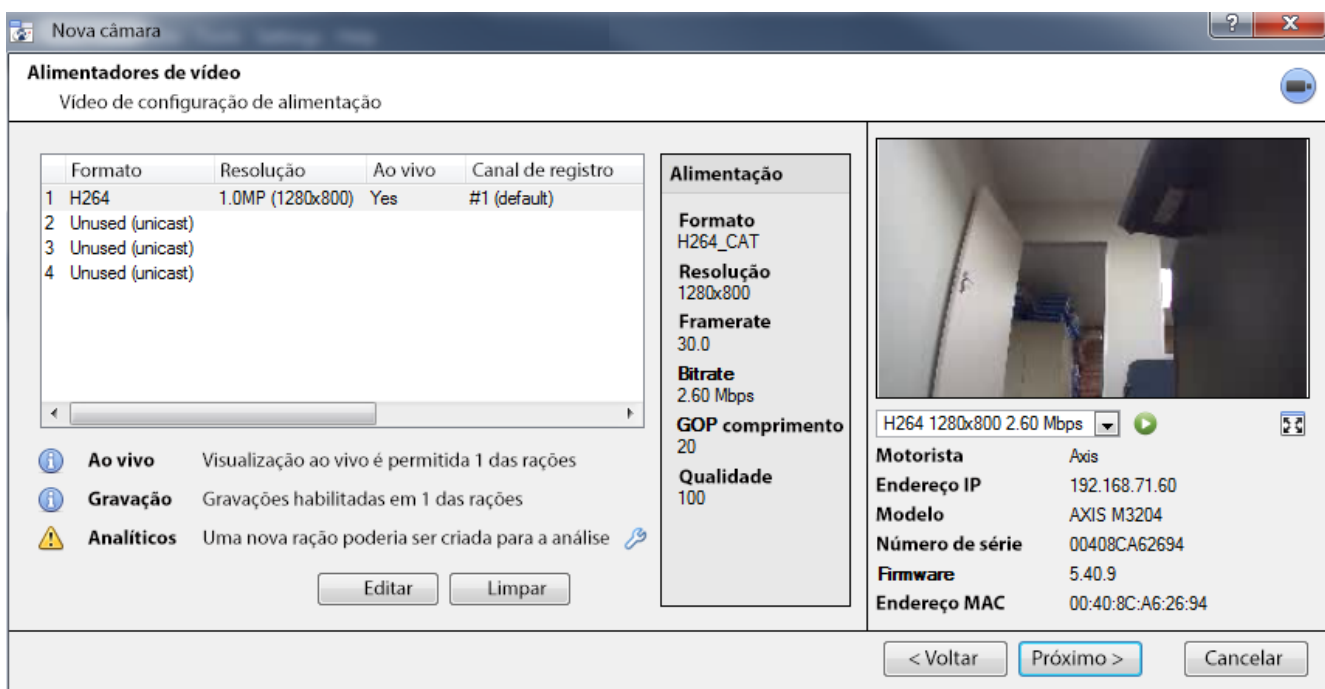
Veja a tabela abaixo para uma descrição desta janela.

**Nota:** A imagem na visualização prévia não refletirá a qualidade real da alimentação, pois ela é transcodificada quando vista no assistente de adição da câmara.

<b>Nome</b>	Dê à câmara um nome descritivo. De modo a torná-la facilmente identificável em uma lista.	
<b>Cobertura</b>	A CathexisVision oferece a opção de criar uma câmara encoberta. Há uma diferença entre uma câmara ser encoberta e um usuário não ter acesso a ela. A CathexisVision oferece a opção de criar uma câmara encoberta. Há uma diferença entre uma câmara ser encoberta e um usuário não ter acesso a ela.	
	<b>Cobertura</b>	<b>Nível de Acesso Definido</b>
	Só estará presente na Lista de Recursos de um Administrador, ou um nível de acesso que tenha sido concedido acesso a esta câmara	Ainda aparecerão na Lista de Recursos de níveis de login mais baixos, mas não poderão visualizar a alimentação.
<b>Informações do dispositivo</b>	Esta será uma lista de todas as informações relevantes, pertencentes ao próprio dispositivo. Veja embaixo da visualização da imagem.	
<b>Pré-visualização ao vivo</b>		<p>Esta imagem é uma captura de quadros da alimentação de vídeo escolhida.</p> <p>Para reproduzir a visualização ao vivo, clique em: </p> <p>Para ampliar a imagem, clique em: </p>

### 5.1.4 Adicionar/editar a alimentação do vídeo

Para adicionar/editar a alimentação de um vídeo, clique em um dos feeds disponíveis na lista, e clique no botão Editar. Isto trará um diálogo de feed com os feeds de vídeo disponíveis, e as opções que lhes dizem respeito. Os dois feeds IP mais comuns são JPEG e H.264.



**Nova câmara**

**Alimentadores de vídeo**  
Vídeo de configuração de alimentação

Formato	Resolução	Ao vivo	Canal de registro
1 H264	1.0MP (1280x800)	Yes	#1 (default)
2 Unused (unicast)			
3 Unused (unicast)			
4 Unused (unicast)			

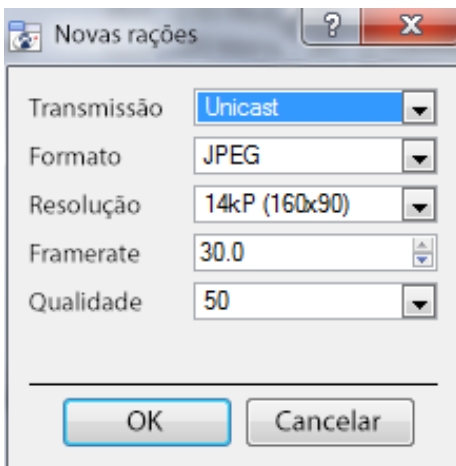
**Alimentação**

- Formato: H264\_CAT
- Resolução: 1280x800
- Framerate: 30.0
- Bitrate: 2.60 Mbps
- GOP comprimento: 20
- Qualidade: 100

**Motorista**: Axis  
**Endereço IP**: 192.168.71.60  
**Modelo**: AXIS M3204  
**Número de série**: 00408CA62694  
**Firmware**: 5.40.9  
**Endereço MAC**: 00:40:8C:A6:26:94

 
 
>

### 5.1.4.1 JPEG



**Transmissão** mostrará o tipo de transmissão.

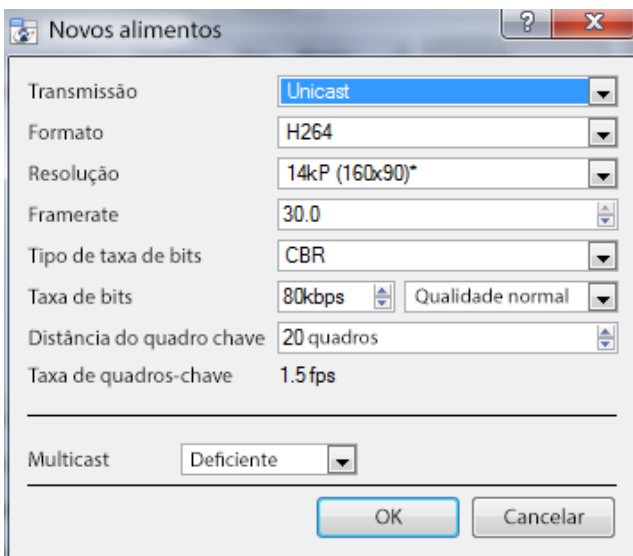
O **formato** é o formato de compressão utilizado por este fluxo. Clique no menu suspenso para escolher o formato desejado.

**Resolução** é o número de pixels na imagem.

**Framerate** é o número de quadros gravados por segundo.

**Qualidade** define quão perdida é a compressão da imagem. Em 100 a imagem terá a melhor qualidade; em 50 terá a menor.

### 5.1.4.2 H264



A **transmissão** mostrará o tipo de transmissão.

O **formato** é o formato de compressão utilizado por este fluxo. Clique no menu suspenso para escolher o formato desejado.

A **resolução** é o número de pixels na imagem.

**Framerate** é o número de quadros gravados por segundo.

O **tipo de taxa de bits** é a forma como a taxa de bits é tratada. Uma taxa de bits constante será mais previsível, mas perderá mais informações quanto mais a imagem mudar. A taxa de bits variável é menos previsível, mas terá melhores imagens quando a imagem tiver mais movimento.

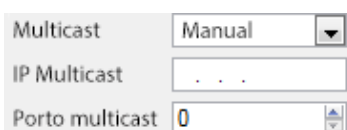
A **taxa de bits** é a **quantidade** de informação, em bits, que a alimentação enviará por segundo. (A **qualidade** define quão perdida é a compressão da imagem).

**Key Frame Distance** é o número de quadros entre cada I-Frame (Quadro Chave).

### 5.1.4.3 Multicast

Configuração Multicast sobre alimentação, selecionando a opção relevante no diálogo de alimentação. Existem três opções: desabilitado, automático e manual. Deixe o Multicast desabilitado se não for desejado.

#### 5.1.4.3.1 Manual







Com seleção manual, entrar no Multicast IP, e Multicast Port.

#### Auto

No automático, o endereço Multicast será automaticamente atribuído. As principais configurações para isto podem ser encontradas no Manual de Configuração.

#### 5.1.4.4 *Notificações de alimentação*

	<b>Ao vivo</b>	Visualização ao vivo é habilitada em 1 das rações
	<b>Gravação</b>	A gravação é habilitada em 1 das rações
	<b>Analíticos</b>	Uma nova ração poderia ser criada para a análise 

Esta área exibe o status das rações criadas: **Gravação, Visualização ao vivo, ou Analítica.**

**Nota:** Se clicar em qualquer um dos ícones acima, eles exibirão informações detalhadas a respeito da alimentação/problema.

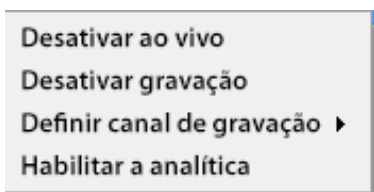
##### 5.1.4.4.1 **Configuração automática**

Se houver um ícone de ferramenta no final da notificação de alimentação, isto significa que há um problema potencial com a configuração de alimentação. Clicando neste ícone de ferramenta, o problema será automaticamente corrigido.

Ícone da ferramenta: .

#### 5.1.5 *Menu de cliques à direita (ao vivo, gravações e configurações de canais de gravação)*

Clicando com o botão direito do mouse em um feed, depois de configurado, será exibido o menu abaixo. Estas são configurações que só podem ser realizadas após a alimentação estar pronta e funcionando.

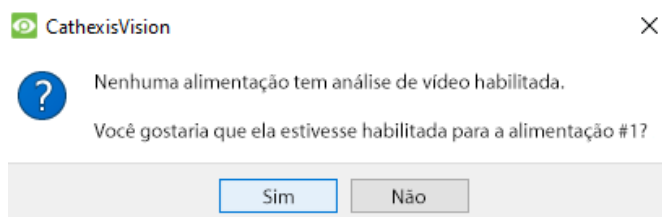


<b>Desativar Viver</b>	visualização da alimentação.
<b>Desativar Gravação</b>	da ração.
<b>Canal de Gravação</b>	Definir qual número de canal representará esta alimentação.
<b>Habilitar a Analytics</b>	Habilitar análise de vídeo.

#### 5.1.6 *Analítica*

Para ativar a análise em uma unidade, configure uma segunda alimentação, clique com o botão direito do mouse sobre essa alimentação e clique em Habilitar análise. Há algumas regras quando se trata de habilitar a análise.

1. Se um canal analítico não for configurado aqui, não haverá um prompt para adicionar VMD mais tarde neste assistente, nem será possível adicionar VMD, usando este feed mais tarde.
2. Somente Feeds que tenham resolução QVGA, e menor, darão a opção de habilitar a análise.
3. Um botão de ferramenta no final da notificação de alimentação analítica, significa que não há uma alimentação habilitada para análise. Clicando em ativará automaticamente um.
4. **Nota:** Se o usuário optar por prosseguir sem habilitar as análises, aparecerá uma solicitação. Também é possível habilitar a análise de vídeo por este caminho.

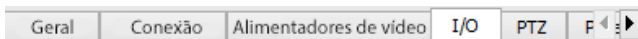


Botão de ferramenta: 

Botão analítico:  **Analíticos**

## 5.1.7 E/S

O próximo passo na adição é a configuração de E/S. Os valores de E/S representados na GUI dependerão das E/S fornecidas pelo codificador.




### Entradas

Nome	Estado	Habilitado
1 Entradas 1	Conjunto	

Habilitado

Editar

### Saídas

Nome	Estado	Habilitado	Duração do pulso
1 Saídas 1	Conjunto		1000ms

Habilitado

Editar

### E/S

As **entradas** são usadas para acionar um evento; as saídas são usadas para dar uma saída desejada como resultado de um evento acionado.

### Renomeação

Nome	Estado	Habilitado
1 Botão	Limpar	

Clique duas vezes sobre o nome I/O para renomeá-lo.

### Enabling



Clique duas vezes na cruz vermelha, ou clique no botão ativar. Uma vez ativado, ele pode ser usado para acionar um evento.

### 5.1.7.1.1 Editar uma Saída



#### Editar saída

Nome	<input type="text" value="Saída 1"/>
Habilitado	<input type="text" value="Não"/>
Duração do pulso	<input type="text" value="1000ms"/>
Somente pulso	<input type="text" value="Sim"/>

OK Cancelar

#### Nome

Dê um nome descritivo à saída.

#### Habilitado

Mostra se a saída está desativada/habilitada.

#### Duração do pulso

Definirá a quantidade de tempo (em milissegundos) que a saída irá pulsar, se definida para pulsar.

#### Somente pulsar

Se ajustado para Sim, a saída não se permitirá ser ajustada permanentemente.

### 5.1.7.1.2 Accionadores

Nome	Estado	Habilitado	Mensagem

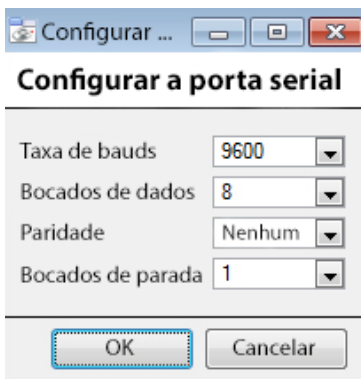
Habilitar/Desabilitar Editar Novo Eliminar  Mostrar mensagens de gatilho

Algumas câmaras terão seus próprios gatilhos de eventos, e os codificadores terão muitas vezes opções de E/S.

#### Nota:

- Um duplo clique em qualquer uma das colunas de valores de uma E/S irá alternar o valor. Por exemplo, um duplo clique em um estado Limpo mudará o estado para Set). (Estas opções também estão disponíveis através do menu Clique com o botão direito do mouse)
- Dê os nomes descritivos das E/S, caso contrário eles não serão identificáveis.

### 5.1.8 Portos seriais

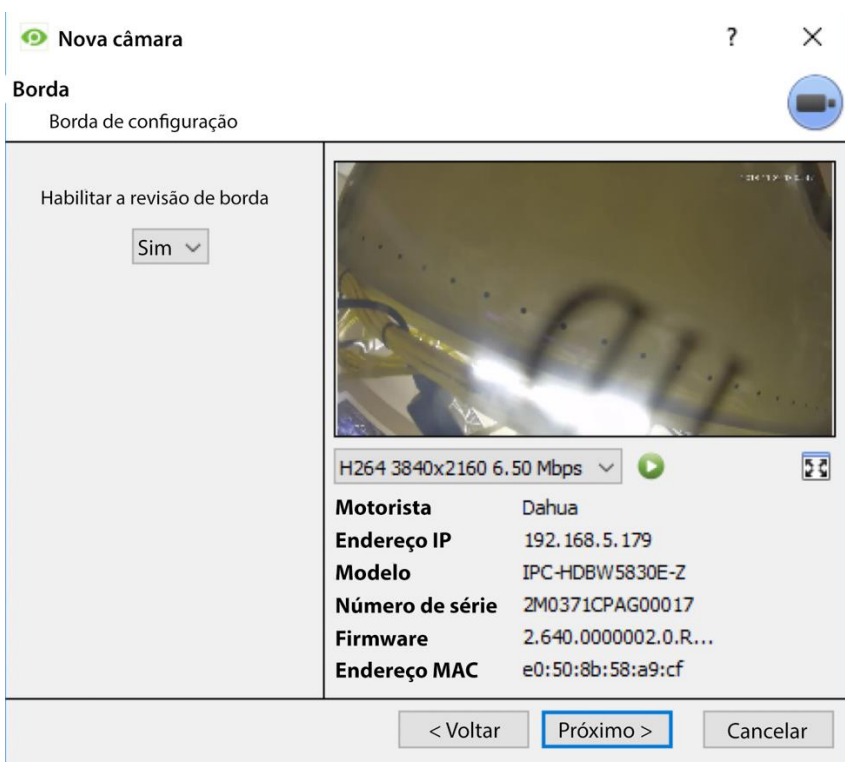


Destaque a porta serial a ser configurada, depois clique no botão configurar:

Isto fornece a opção de alterar a taxa de **Baud, Data bits, Parity, Stop bits**, e outros ajustes dependentes da câmara .

**Nota:** Esta opção só estará disponível se a câmara tiver portas seriais.

### 5.1.9 Configuração da revisão da extremidade da câmara



As câmaras que suportam gravações Edge terão uma aba adicional no assistente de câmara , o que permite a visualização da base de dados da câmara a bordo Edge dentro da CathexisVision.

Selecione Sim no menu suspenso para habilitar o banco de dados.

Quando isto estiver ativado, o banco de dados Edge da câmara estará disponível para seleção na revisão da câmara , como em outros bancos de dados do sistema CathexisVision.

Se isto estiver desativado, o banco de dados não estará disponível para seleção.

### 5.1.10 Pan-Tilt-Zoom (PTZ)

Verifique a caixa de habilitação PTZ, se uma câmara PTZ estiver sendo adicionada. Depois disso, todas as opções PTZ disponíveis aparecerão na interface do assistente.




Habilitar a caixa PTZ:  Habilitar PTZ

### 5.1.10.1 Configurações gerais

Habilitar PTZ

Protocolo



Endereço

Porto    

Nome padrão 1

Velocidade do zoom


Posição inicial

Voltar para casa durante o horário   

A pré-configuração da casa será lembrada quando o controle do usuário for abandonado.  
ou  após um comando PTZ do sistema ser emitido

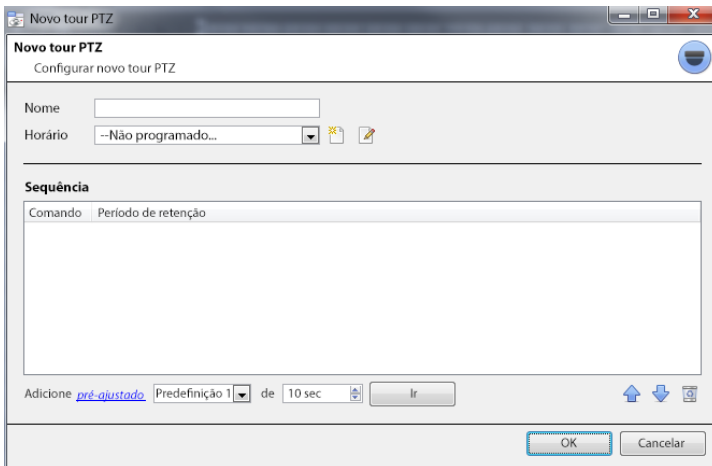
Relés de lavagem/limpeza de chaves

**Nota:** Estas opções podem variar de câmara para câmara.

<b>Nome pré-definido</b>	<b>Dar nomes descritivos de Presets (tais como "porta da frente" etc.)</b>
<b>Velocidade do Zoom</b>	Isto define a rapidez com que a câmara ampliará o zoom ao usar os controles PTZ. <b>Nota:</b> Use o painel de visualização ao vivo, na parte inferior do Menu de Recursos, para ver se a velocidade do zoom é satisfatória. Teste isto clicando no zoom na roda de controle PTZ. Botão de zoom: 
<b>Posição inicial</b>	Uma posição doméstica é uma posição pré-definida para a qual a câmara voltará após um período definido de inatividade.  <b>Retorno automático a casa</b> Defina um horário, durante o qual a câmara retornará à sua posição inicial. Quando a programação (veja: Erro! fonte de referência não encontrada.) estiver inativa, a câmara permanecerá na última posição em que foi deixada. Se não houver um horário definido, a câmara não retornará automaticamente à sua posição inicial.  Para que ela volte sempre para casa após um período, basta ativar a programação Todos os Dias.
<b>Relés de Lavagem e Limpeza de Chaves</b>	No caso dos relés Wash and Wipe serem atribuídos incorretamente, isto os trocará pela ordem correta.
<b>Configurar turnês PTZ</b>	Um tour PTZ passará por uma seqüência de posições pré-definidas. (Veja a seção imediatamente abaixo).



## 5.1.10.2 Configurar o PTZ Tours



Se o dispositivo suporta Tours, para criar/editar um tour PTZ, clique em configurar tours PTZ. Isto navega para a lista de roteiros. Para criar um novo tour, clique em new.

Configurar o botão PTZ tours: 

Novo botão: 

### Nome e cronograma

Nome

Horário

Dê ao tour um nome descritivo e, se desejar, um cronograma (ver: Erro! Fonte de referência não encontrada).

### Sequência

Esta é a seqüência em que os Presets serão executados.

### 5.1.10.2.1 Adicionar Preset, Multiple Presets, ou um Predifinição, ao tour

#### Predefinição

Selecione a predefinição, defina o tempo que a câmara deve permanecer nesta predefinição.

Adicione pré-ajustado  de

#### Múltiplas predefinições

- **Começando em:** Selecione a primeira predefinição a ser adicionada.
- **Adicionar:** Este é o número de Predefinições a serem adicionadas.

No exemplo abaixo, as predefinições 4 a 6 serão adicionadas.

Adicione múltiplas predefinições começando em  adicionar  pré-configurações, mantendo para

#### Padrão

Selecione o padrão a ser adicionado.

Adicione padrão  de



**Nota:** Não se esqueça de selecionar/ jogar uma alimentação ao vivo.

Com uma câmara Pan-Tilt-Zoom (PTZ), um operador pode manipular a direção da câmara, Zoom, distância focal (Focus) e quantidade de luz (Iris). O operador também pode controlar as vistas pré-configuradas da câmara chamadas "Presets".

Um Painel de Controle Dome fica disponível quando uma câmara PTZ ao vivo é selecionada na interface CathexisVision.

Clique no menu suspenso do painel e selecione PTZ (veja abaixo). O joystick do software é exibido:

### 5.1.10.3.1 Usando o Painel de Controle PTZ

**Pan Esquerda / Direita:**

Arraste o joystick para a esquerda / direita:



**Inclinar para cima/baixo:**

Arraste o joystick para cima/para baixo:



**Mova a câmara mais rápido:**

A distância determina a velocidade - joystick de arraste para fora, na direção necessária:



**Mova a câmara mais devagar:**

A distância determina a velocidade - arraste o joystick para mais perto, na direção desejada.



**Aumentar/Desacelerar:**

Observe a câmara ao vivo, enquanto pressiona o botão Zoom + e Zoom-.

**Foco Mais Além/Fechamento:**

Observe a câmara ao vivo, enquanto pressiona o botão Foco + e Foco -.

**Ir para Predefinição:**

1. Selecione a pré-seleção no menu suspenso e clique em GO.
2. A visualização da câmara mudará para a predefinição.
3. Para abandonar o controle manual da câmara dome/PTZ a partir do painel PTZ, clique em Auto.
4. Se o sistema executar visitas remotas automaticamente, ou mudar a visualização com base em eventos, estas respostas automáticas assumirão o controle.

**Controle de Ganho de Dome/PTZ:**

(Aplica-se se o sistema executa visitas remotas automaticamente, ou muda a exibição com base em eventos).

Clique no manual, ou simplesmente mova o joystick do software.

**Iluminar/ Escurecer a visão da câmara ao vivo:**

Pressione o botão iris+, ou iris - íris. A imagem vai clarear ou escurecer.

**Definir uma predefinição:**

1. Selecione o número Predefinido, no menu suspenso.

2. Use os controles de joystick para estabelecer a Visão, Zoom, Foco e Luz (Iris) da câmara.
3. Clique em SET.
4. Vá até esta predefinição para verificá-la.

### 5.1.10.3.2 Controle prioritário PTZ

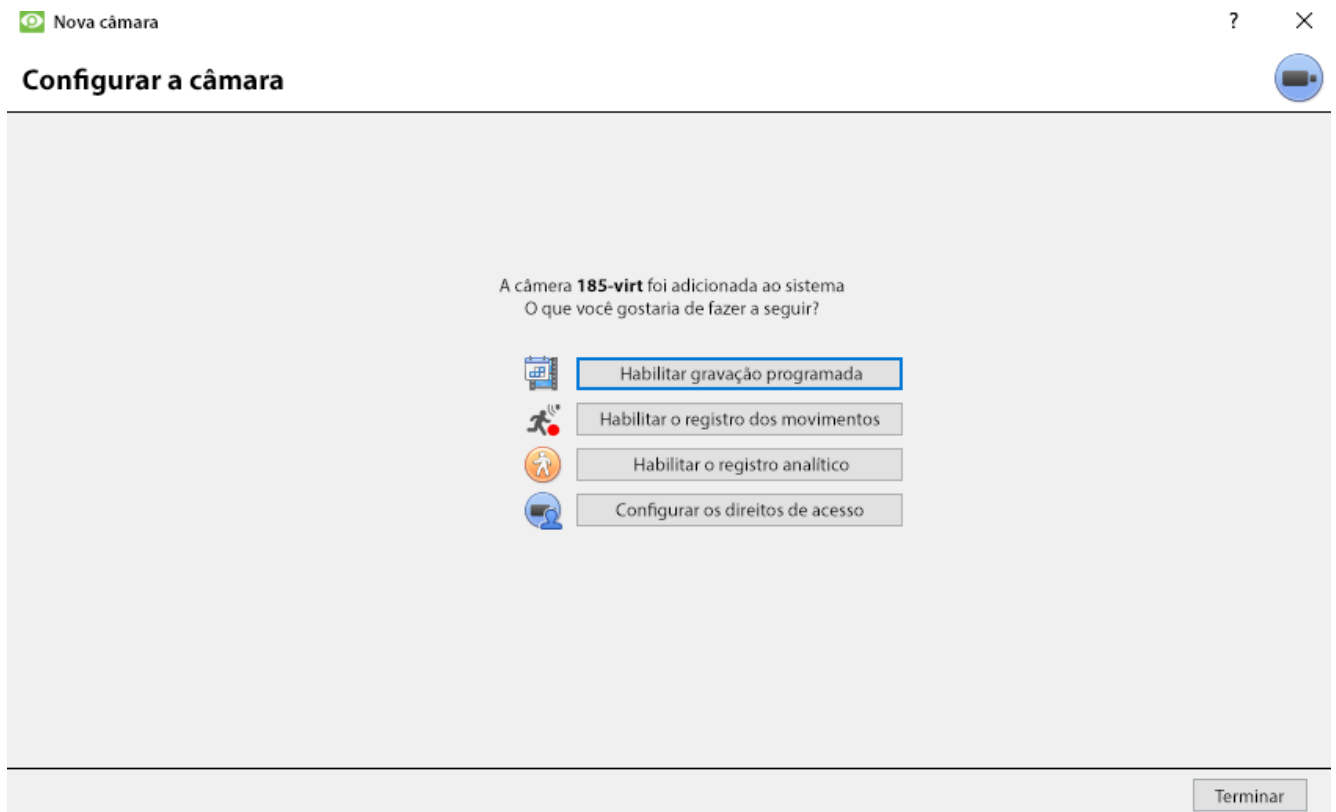
O controle de uma câmara PTZ funciona em um sistema prioritário para determinar quem obtém o controle da câmara caso mais de um usuário de cada vez tente controlar a câmara. Os administradores recebem a maior prioridade, após o que a hierarquia de prioridade vai do nível de usuário 30 para o nível de usuário 1. Por exemplo, se um usuário de nível 10 e um usuário de nível 1 tentarem controlar a câmara PTZ, o usuário de nível 10 obterá o controle prioritário. Um administrador teria prioridade sobre ambos.

#### Nota:

1. Se dois usuários do mesmo nível tentarem controlar a câmara, então o primeiro usuário terá prioridade e o segundo usuário terá que esperar até que o período de 'Substituição da cúpula' tenha passado.
2. O controle manual da câmara tem prioridade sobre o controle da cúpula por pares/auto controle da cúpula.

## 5.2. Configurar a Câmara

O operador pode agora adicionar gravações de movimento e configurar os direitos de acesso à câmara.



Nova câmara

Configurar a câmara

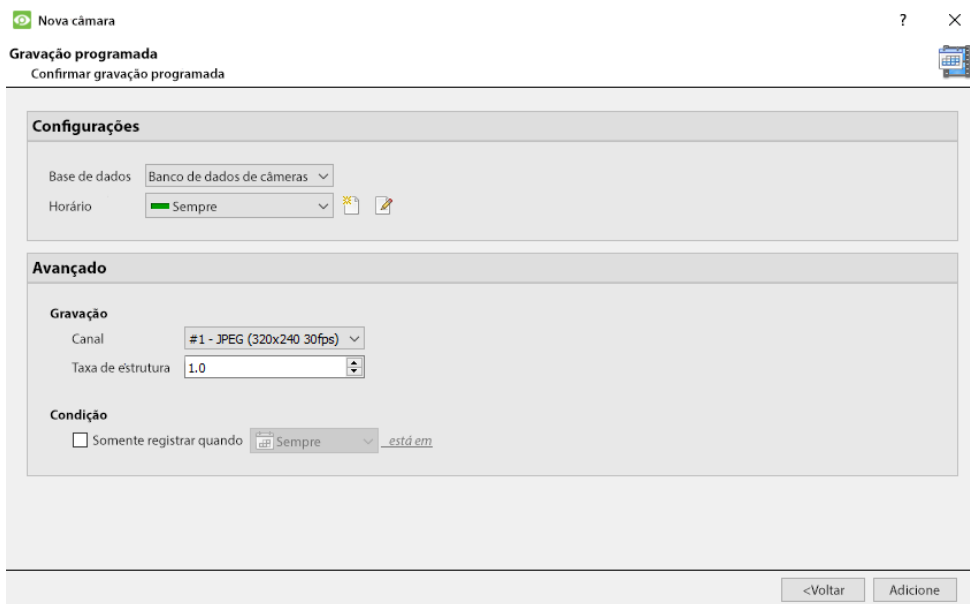
A câmara **185-virt** foi adicionada ao sistema  
O que você gostaria de fazer a seguir?

- Habilitar gravação programada
- Habilitar o registro dos movimentos
- Habilitar o registro analítico
- Configurar os direitos de acesso

Terminar

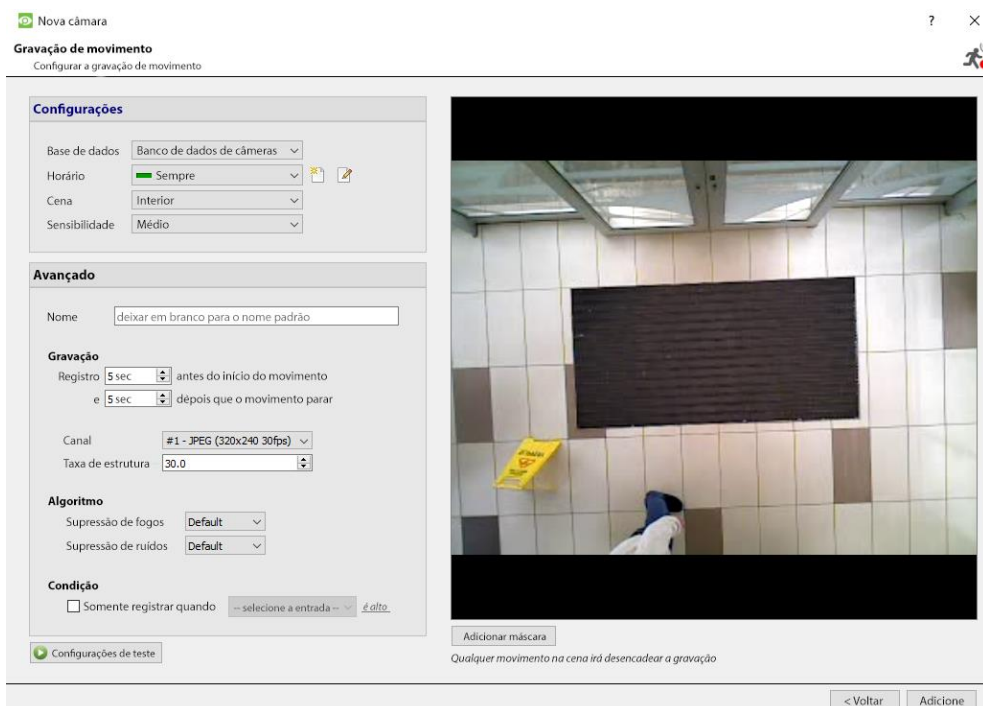
## 5.2.1 Habilitar gravação programada

A gravação programada pode ser habilitada no assistente de adição de câmara. Aqui, definir **Banco de Dados, Programação, Canal, Framerate, e Condição**.



## 5.2.2 Habilitar o registro dos movimentos

Aqui, o usuário pode definir Banco de Dados, Programação, Cena, Sensibilidade, Tempo de Gravação antes e depois do movimento, Canal, Framerate, Supressão de Foguete, Supressão de Ruído e Condição. Também é possível Adicionar configurações de máscara e Teste.



### 5.2.3 Habilitar o registro analítico

Nova câmara

#### Registro analítico

Configurar a gravação analítica

Evento	Análise de vídeo
Nome	<input type="text" value="185 activity"/>
Base de dados	Banco de dados de câmeras ▾
Horário	Sempre ▾
Canal de gravação	#1 - JPEG (320x240 30fps) ▾
Taxa de estrutura	<input type="text" value="1.0"/> ▾
Pré-evento	<input type="text" value="0 sec"/> ▾

Ao configurar a análise, sob a guia Evento, defina:

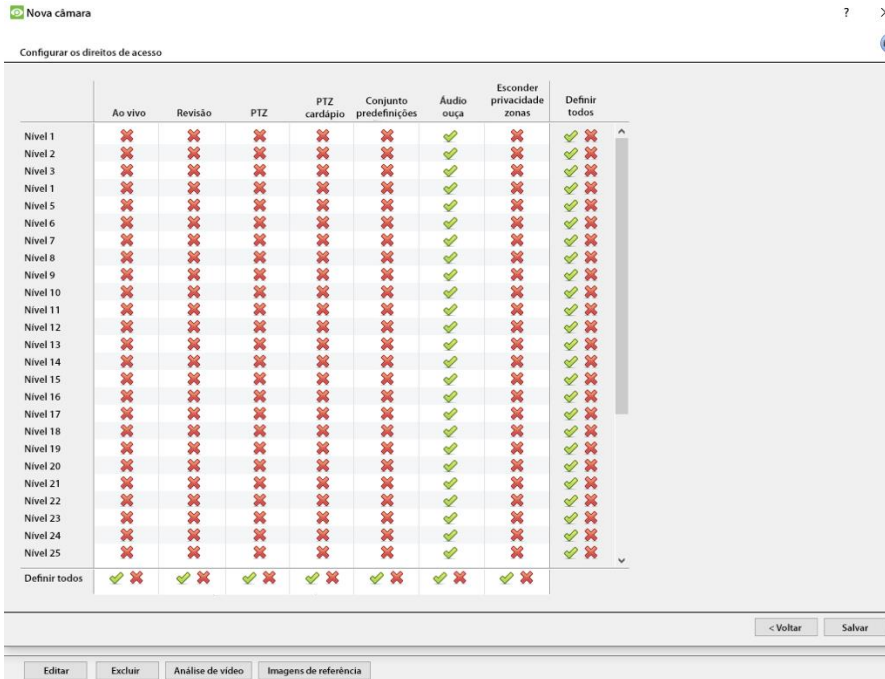
Nome, Base de dados, Cronograma, Canal de gravação, Taxa de quadros e Pré-evento

Ao configurar a análise sob a guia Evento, defina Zonas, Opções avançadas, Configurações diurnas/noturnas e Gatilhos.

O controle avançado de vídeo também pode ser usado.

## 5.2.4 Configurar os direitos de acesso

Configure os direitos de acesso relevantes, clicando no botão Configurar direitos de acesso.



## 5.3. Copiar/ Colar Câmaras

Se adicionar mais de uma câmara que opera no mesmo motorista, a **CathexisVision** oferece uma solução muito fácil. Copiar e colar novas câmaras, usando a informação de adição de uma câmara previamente adicionada.

Para colar Novas câmaras, clique com o botão direito do mouse sobre a câmara adicionada anteriormente e clique em copiar. Depois clique com o botão direito do mouse em qualquer lugar no Painel de câmaras e clique em colar novas cameras.

Copiar botão: **Cópia**

Colar Novo Botão: **Colar novo...**

### 5.3.1 Modo Pasta: Sequencial

A janela seqüencial do modo pasta fornece a opção de adicionar as novas câmaras como uma cópia direta da câmara que copiou.

Selecione o modo pasta

---

Número de câmaras para adicionar

Endereço IP inicial

Número de câmaras por codificador

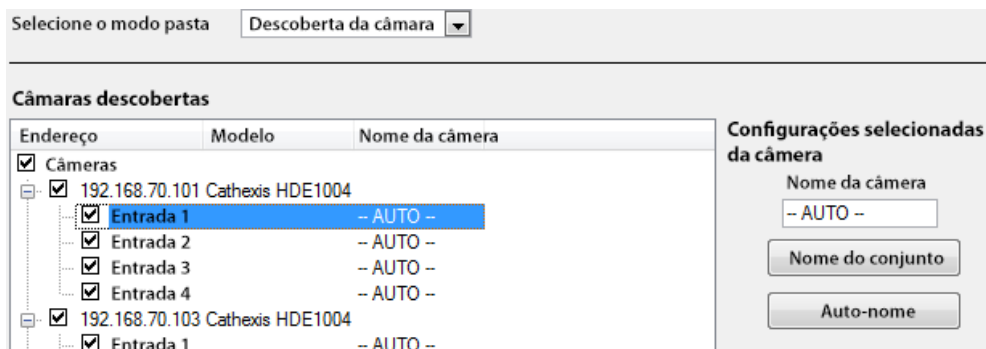
Iniciar entrada

**Endereço IP inicial** determinará o endereço IP da primeira câmara nova a ser adicionada. A partir daqui, os endereços IP serão incrementados. (Portanto, certifique-se de que nenhum endereço IP nesta faixa tenha sido utilizado).

**O número de câmaras** por codificador deve ser o número total de canais disponíveis neste codificador.

**Iniciar Entrada** é o canal físico real ao qual a primeira câmara é adicionada.

### 5.3.2 Modo colar: Descoberto



**Nota:** Isto irá copiar as configurações de vídeo da câmara copiada para as câmaras descobertas selecionadas.

### 5.3.3 Copiar/colar configurações de vídeo

Se várias câmaras com os mesmos drivers já foram selecionadas, e o usuário simplesmente deseja transferir as configurações de vídeo de cada câmara, clique com o botão direito do mouse e selecione a cópia. Depois clique com o botão direito do mouse na câmara para adicionar as configurações de vídeo, e selecione colar configurações de vídeo.

Copiar botão: **Cópia**

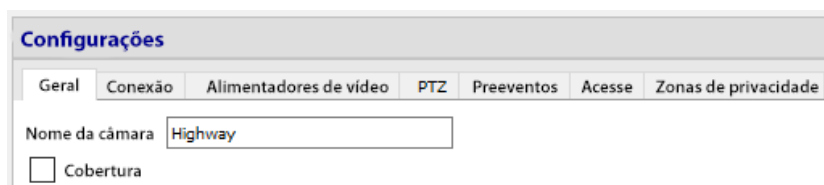
Botão Colar configurações de vídeo: **Colar configurações de vídeo**

**Nota:**

- Esta é apenas a configuração de Alimentação de Vídeo; não adicionará análise de Detecção de Movimento de Vídeo.
- Copie apenas para câmaras que tenham o mesmo driver que a câmara que foi copiada.

## 5.4. **Editar Câmera Existente**

**Nota:** Se alguma alteração for feita na configuração de uma câmara que atualmente é multicast, reinicie os fluxos. Isto significa simplesmente remover e selecionar novamente as câmaras na guia Câmaras, depois que as configurações forem salvas.



Edite uma câmara já adicionada, retornando à guia Setup/ Configure Servers /Câmaras, selecionando uma câmara e clicando em editar. Isto trará uma interface com abas contendo os detalhes editáveis das câmaras.

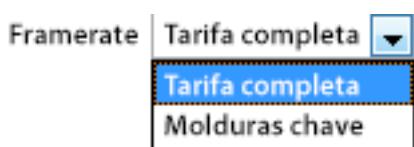
Botão Editar: **Editar**.

### 5.4.1.1 Opções repetidas

As opções de configuração da câmara de General, Connection, Video Feeds, I/O e PTZ são todas tratadas na seção 6a (acima), e não serão repetidas aqui. Entretanto, as guias Pre-events, Access, e Privacy Zones serão tratadas abaixo.

**Nota:** O Wizard passa pelo processo de configuração de um **Banco de Dados, Gravações Programadas e Algoritmo de Movimento de Vídeo**; estes aparecem como painéis individuais em Configurar Servidores e não como opções dentro das abas Editar.

### 5.4.2 Aba pré-eventos





Os pré-eventos foram configurados na seção de Gravação de Atividades do Wizard. O número de pré-eventos não pode ser definido aqui, mas a taxa de quadros dos pré-eventos pode ser definida nesta guia.

**Nota:** JPEG é gravado em quadros-chave, portanto só haverá a opção de quadros por segundo ao definir os pré-eventos em um fluxo MJPEG.

### 5.4.3 Aba de acesso

Sob a guia Access, definir quais níveis de acesso do usuário têm controle das diferentes facetas das câmaras disponíveis.

	Ao vivo	Revisão	PTZ	PTZ cardápio	Conjunto predefinições	Áudio ouça	Esconder privacidade zonas	Definir todos
Nível 1	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Nível 2	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Nível 3	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗

<b>Ao vivo</b>	Isto controla quais níveis de acesso podem ver a alimentação ao vivo da câmara
<b>Revisão</b>	Isto controla quais níveis de acesso podem rever as filmagens registradas desta câmara.
<b>PTZ</b>	Isto controla quais níveis de acesso podem controlar o movimento PTZ.
<b>PTZ Cardápio</b>	Isto controla quais níveis de acesso têm a capacidade de alterar o menu PTZ.
<b>Ajustes predefinidos</b>	Isto controla quais níveis de acesso podem mudar as posições pré-definidas PTZ.
<b>Ouvir áudio</b>	Isto controla quais níveis de acesso podem ouvir o áudio do microfone de bordo.
<b>Ocultar zonas de privacidade</b>	Isto controla quais níveis de acesso podem esconder zonas de privacidade na imagem da câmara.
<b>Definir tudo</b>	<p>Selecionando o botão ticar dará acesso a este nível a todas as configurações; selecionando X dará acesso a este nível a nenhuma.</p> <p>Assinalar o botão: </p> <p>X Botão : </p>



### 5.4.3.1 *Nota importante sobre os direitos de acesso:*

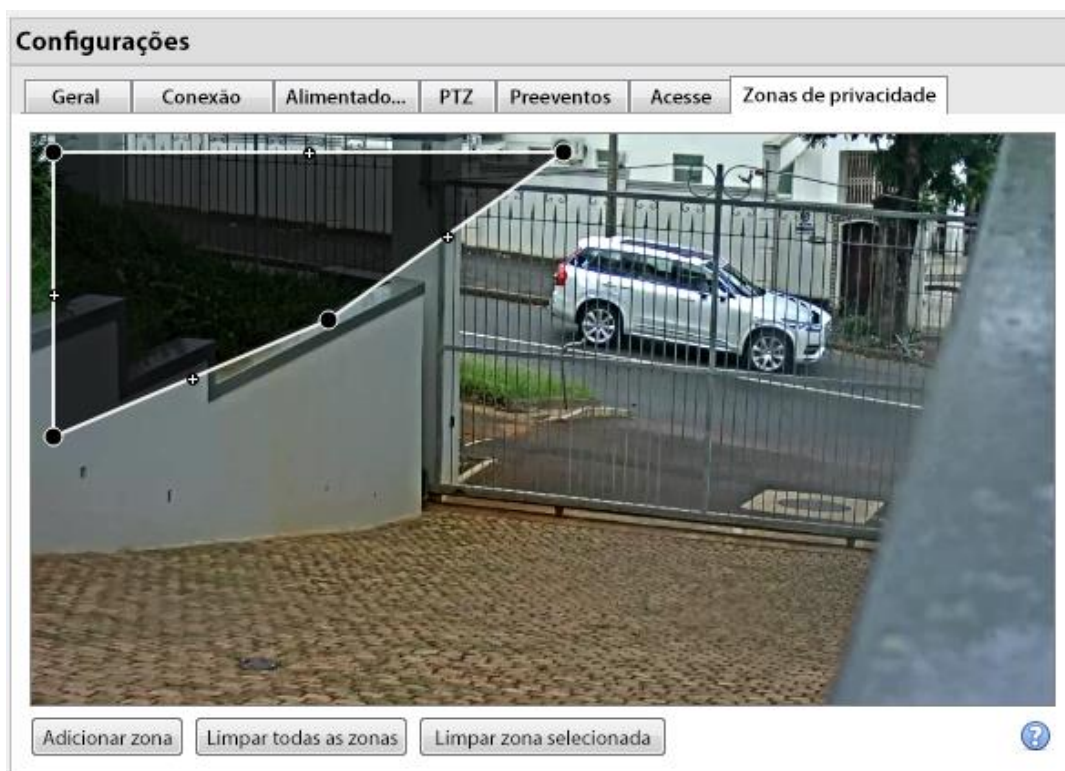
1. Todos os níveis de acesso nesta unidade são gerenciados no Painel de Direitos de Acesso do Servidor (**Site/ Abrir a aba/ Configurar/Servidores/ Expandir o Servidor/ Direitos de Acesso**).
2. Os direitos de acesso dizem respeito aos níveis de acesso atribuídos a usuários específicos. Se a um usuário for dado acesso de nível 1, e esta câmara for atribuída somente a outros níveis, esse usuário não verá esta câmara. (Os usuários são gerenciados no **Site/ Aba Abrir/ Configuração/ Usuários**).
3. Usuários não-administradores podem ter o direito de configurar outros usuários não-administradores. Consulte o manual principal de configuração para obter mais informações sobre isto.

### 5.4.3.2 *Direito a acesso de escuta de áudio*

A tabela abaixo detalha as situações em que as configurações de direitos de acesso de Audio Listen configuradas pelo usuário fazem e não se aplicam.

As configurações dos direitos de acesso à escuta de áudio são aplicáveis:	As configurações do direito de acesso à escuta de áudio não se aplicam:
Visualização ao vivo.	Canais de áudio independentes.
Revisão a partir da aba da câmara.	Vídeo arquivado.
Revisão a partir da guia de banco de dados (tanto de vídeo quanto de banco de dados de integração).	Conexão a um server 2016.2 usando um visualizador 2015/2016.1.
Visualização de vídeo ao manusear um alarme no Gateway de Gerenciamento de Alarmes.	Conexão a um server 2016.1 usando um visualizador 2016.2.

### 5.4.4 Zonas de privacidade



Usando zonas de privacidade, certas áreas da imagem da câmara podem ser bloqueadas da vista. Elas podem ser ocultadas (removidas) por operadores aos quais foram concedidos direitos de acesso para fazê-lo (ver acima). Caso contrário, as zonas de privacidade podem ser definidas para apagar as informações sensíveis na imagem da câmara, e refletirão em instantâneos, gravações e revisões.

Adicionar zona

Adicione uma nova zona de privacidade à imagem da câmara.

Limpar todas as zonas

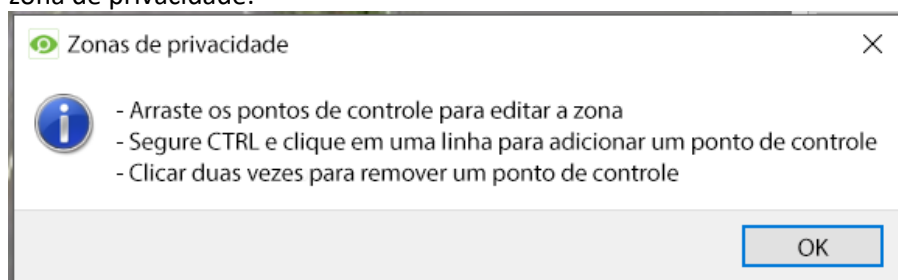
Limpar todas as zonas de privacidade da imagem da câmara.

Limpar zona selecionada

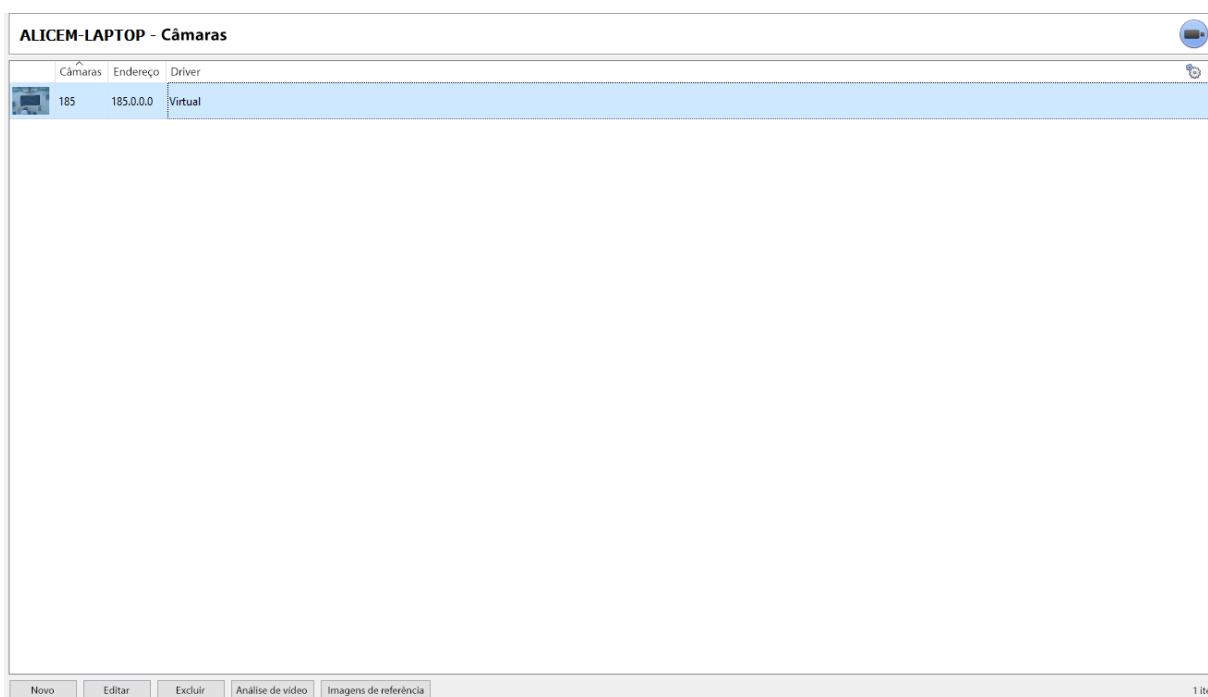
Limpar somente a zona selecionada da imagem da câmara.



Clique aqui para mostrar instruções sobre como definir o formato de uma zona de privacidade:



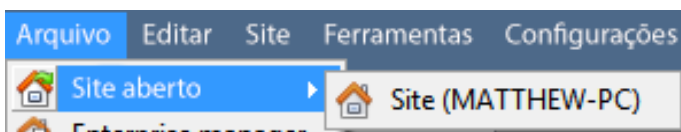
#### 5.4.5 Câmara adicionada com sucesso



A câmara agora foi configurada e começará a gravar conforme configurado. A partir desta tela, outra câmara pode ser adicionada ou a câmara recém-configurada pode ser editada.

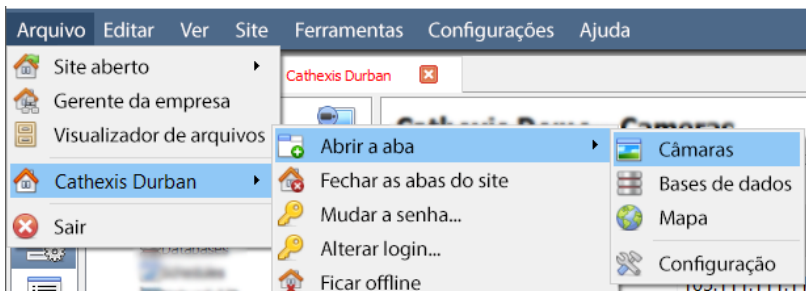
## 5.5. Visualizar Câmara(s)

### 5.5.1.1 Site aberto



Arquivo/ Abrir Site/ Seus\_Sites\_Nome.

### 5.5.1.2 Abrir a Aba Câmaras



Arquivo/ Nome dos Seus\_Sites\_ /  
Aba Aberta/ Câmaras.

Clique duas vezes em uma câmara no  
painel Recursos, para começar a vê-la

## 5.5.2 Clicar no meio de uma câmara ao vivo

Para mudar aspectos de como a câmara aparece em um paine.



**Ver transformação:** Permite a transformação de imagens para câmaras com lentes especiais. (Por exemplo, câmaras de 360 graus).

**Selecione o banco de dados:** Se vários bancos de dados forem configurados, configure uma câmara para gravar em um determinado banco de dados usando esta opção.

**Ocultar/mostrar zonas de privacidade:** Irá esconder/mostrar zonas de privacidade na imagem da câmara dependendo dos direitos de acesso.

**Mudar para revisar/mostrar ao vivo:** Permite alternar entre as filmagens ao vivo e as de revisão.

**Painel de encolhimento:** Reduz o tamanho do painel da câmara.

**Redimensiona o painel:** Oferece mais opções de redimensionamento.

**Cor falsa:** Muda a cor da imagem para cor falsa.

**Painel transparente:** Remove a(s) câmara(s) do(s) painel(s) atualmente selecionado(s).

**Instantâneo de exportação...:** Abre uma janela para imprimir instantâneo, salvar em pasta, copiar para a prancheta do sistema ou copiar para a prancheta CathexisVision. Opte também por incluir o nome da câmara e a hora da foto nas sobreposições.

**Busca:** Use o recurso de busca de instantâneos para procurar no banco de dados por instantâneos semelhantes à imagem atual.

**Câmaras em tela cheia:** Preenche a tela inteira com o Painel de Câmaras; criando uma Video Wall. O mesmo procedimento sairá do modo tela cheia.

### 5.5.3 Clicar no meio de uma câmara em revisão



**Ver transformação:** Permite a transformação de imagens para câmaras com lentes especiais. (Por exemplo, câmaras de 360 graus).

**Selecione o banco de dados:** Se vários bancos de dados forem configurados, configure uma câmara para gravar em um determinado banco de dados usando esta opção.

**Ocultar/mostrar zonas de privacidade:** Irá esconder/mostrar zonas de privacidade na imagem da câmara dependendo dos direitos de acesso.

**Mudar para revisar/mostrar ao vivo:** Permite alternar entre as filmagens ao vivo e as de revisão.

**Painel de encolhimento:** Reduz o tamanho do painel da câmara.

**Redimensiona o painel:** Oferece mais opções de redimensionamento.

**Cor falsa:** Muda a cor da imagem para cor falsa.

**Painel transparente:** Remove a(s) câmara(s) do(s) painel(s) atualmente selecionado(s).

**Instantâneo de exportação...:** Abre uma janela para imprimir instantâneo, salvar em pasta, copiar para a prancheta do sistema ou copiar para a prancheta CathexisVision. Opte também por incluir o nome da câmara e a hora da foto nas sobreposições.

**Busca:** Use o recurso de busca de instantâneos para procurar no banco de dados por instantâneos semelhantes à imagem atual.

**Câmaras em tela cheia:** Preenche a tela inteira com o Painel de Câmaras; criando uma Video Wall. O mesmo procedimento sairá do modo tela cheia.

## 6 Eventos

**Servidores**  **ALICEM-LAPTOP - Eventos**


Nome	Gatilhos	Ações	Bases de dados	Horário
Novo evento	-	-	-	 Sempre
185 atividade	 185 VMD - moção	 Recorde:185	Banco de dados de câmeras	 Sempre

ALICEM-LAPTOP (MASTER)  
 Câmeras  
 Análise de vídeo  
 Bases de dados  
 Horários  
 Rede I/O  
 Gravações programadas  
 Gravações de movimento  
 Arquivos programados  
 Eventos

Os eventos estão localizados em **Site/ Setup/ Eventos**.






Ao criar a VMD, ela será imediatamente adicionada como um evento. Esta configuração de VMD pode ser usada em outros eventos. A partir do painel de Eventos, editar eventos atuais, criar novos eventos, ou excluir eventos que não são mais desejados.

Um duplo clique ou edição de um evento permitirá ajustar a Programação, Recursos, Gatilhos e Ações, conforme necessário

**Novo Evento** 

Novo evento

Geral | **Gatilhos** | Ações | Recursos

Nome:   
 Descrição:    
 Horário:  Sempre    
 Prioridade:  Baixo

OK Cancelar

- Um Trigger é o que desencadeia um evento. Pode haver mais de um gatilho por evento (por exemplo, o VMD de duas câmaras causará a mesma Ação).
- As ações são as tomadas pelo sistema como resultado do Trigger.

**Nota:** A seção "Recursos" diz respeito à capacidade de mudar a exibição em um PC de visualização do cliente [para o fluxo de uma câmara relevante], como resultado de uma ação. Isto não afeta quais câmaras serão gravadas.

## 7 Desinstalar

Para desinstalar, basta seguir o processo de desinstalação que é nativo do sistema operacional no qual o CathexisVision foi instalado.